Parallelisierung von Lerninhalten Klassenstufe 1 und 2 (Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 20 bzw. bis 100)

	Inhalte	Didaktische Anmerkungen		Inhalte	Didaktische Anmerkungen
	"Plus": Es werden mehr – Einführung der Addition	"Auf einen Blick""quasi-simultanes" Erfassen		Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang	Hüpfen auf dem Rechenstrich: I ZE + E I 46 + 2 = 48 I ZE - E I 48 - 2 = 46 Zurückführen auf bekannte Grundaufgabe
	"Plusaufgaben" finden	Zweifarbige Punktebilder im ZehnerstreifenZuordnen der Aufgaben			
	Tauschaufgaben	Arbeit mit dem DominosteinLegen, DrehenZuordnen der Aufgaben		Tauschaufgaben	2 + 26 = 28 → 26 + 2 = 28
				Umkehraufgaben	26 + 2 = 28 → 28 − 2 = 26
Klassenstufe 1				Substanzielle Übungsformate	 Rechentreppen Zahlenmauern Aufgabenrollen Zahlenräder Zauberquadrate und -dreiecke
	"Minus": Es werden		Klas	Addition und Subtraktion mit Zehnerübergang	Hüpfen auf dem Rechenstrich
	weniger – Einführung der Sub- traktion	Zweifarbige Punktebilder im ZehnerstreifenZuordnen der Aufgaben			 ZE + E ZE - E 46 + 7 = 53 53 - 7 = 46
				Tauschaufgaben	$7 + 26 = 33 \Rightarrow 26 + 7 = 33$
	Umkehraufgaben	Sachgeschichten z. B. Sportgeschichten Tiergeschichten "3-Bild-Aufgaben"		Umkehraufgaben	26 + 7 = 33 → 33 − 7 = 26
	Aufgabenfamilien	 Tauschaufgaben und Umkehraufgaben (anschauungsbasiert) Zweifarbige Punktebilder im Zehnerstreifen Zuordnen der Aufgaben 			

	Inhalte	Didaktische Anmerkungen		Inhalte	Didaktische Anmerkungen
	Addition und Subtraktion	Hüpfen auf dem Rechenstrich Zahlenraum bis 6/10		Addition und Subtraktion voller Zehner	Hüpfen auf dem Rechenstrich
					 ZE + Z ZE - Z Z3 - 40
	Substanzielle Übungsformate	 Rechentreppen Zahlenmauern Aufgabenrollen Zahlenräder Zauberquadrate und -dreiecke 		Substanzielle Übungsformate	 Rechentreppen Zahlenmauern Aufgabenrollen Zahlenräder Zauberquadrate und -dreiecke
			ırm (B)	Addition und Subtraktion vom vollen Zehner	Hüpfen auf dem Rechenstrich I Z + ZE I 40 + 36 I Z - ZE I 70 - 26
ırm (B)				Addition und Subtraktion zweistelliger Zahlen ohne Zehnerübergang	Hüpfen auf dem Rechenstrich I ZE + ZE I 42 + 23 I ZE - ZE I 87 - 23 Rechenstrategien
Organisationsform	Aufgabenfamilien	3 + 5 = 8 5 + 3 = 8 8 - 5 = 3 8 - 3 = 5 Rechenhäuser "Zauberdreiecke"	Organisatio	Aufgabenfamilien	42 + 23 = 65 65 - 23 = 42 23 + 42 = 65 65 - 42 = 23 I Rechenhäuser I "Zauberdreiecke"
	Ergänzungsaufgaben	Arbeiten mit SachsituationenPlatzhalter, Variable		Ergänzungsaufgaben	Arbeiten mit SachsituationenPlatzhalter, Variable
	Addition und Subtraktion	Hüpfen auf dem Rechenstrich Zahlenraum bis 20		Addition und Subtraktion zweistelliger Zahlen mit Zehnerübergang	Hüpfen auf dem Rechenstrich I ZE + ZE I ZE – ZE I 86 – 29
	Tauschaufgaben Umkehraufgaben Aufgabenfamilien	Zahlenraum bis 20		Tauschaufgaben Umkehraufgaben Aufgabenfamilien	Zahlenraum bis 100
	Substanzielle Übungsformate	Zahlenraum bis 20 s.o.		Substanzielle Übungsformate	Zahlenraum bis 100 s. o.
	Zahlenfolgen	Erkennen von RegelnBilden eigener Zahlenfolgen		Zahlenfolgen	Erkennen von RegelnBilden eigener Zahlenfolgen

Abb.: Parallelisierung von Lerninhalten zu Addition und Subtraktion im ZR bis 20 bzw. bis 100 (Grajek, 2019)