

Programmieren in C-Sharp (C#)

Wir beschäftigen uns mit den Grundlagen einer höheren, universell einsetzbaren Programmiersprache Namens **C#**.

Mit dem **Microsoft Visual Studio Community** lernst du, wie einfach es ist, unter Windows dein erstes eigenes Anwendungsprogramm zu erstellen. Du erfährst, wie man Daten einfach einliest, zügig verarbeitet und ansprechend anzeigt! Hier sind deiner gestalterischen Fähigkeit keine Grenzen gesetzt!

Als aktuelles Projekt erstellen wir ein **Labyrinth-Spiel**. Hier kannst du verschiedene Spielfiguren selbst zeichnen und das Aussehen des Labyrinthes mitgestalten, aber Vorsicht, die Spielfeldwege werden zufällig erzeugt und auch die Aufgaben steigen!

Das GTA lebt von deinen Ideen! So ist zum Beispiel auch das Programmieren deines GTRs und das direkte Nutzen für den naturwissenschaftlichen Unterricht denkbar.

Bist Du dabei?

Was benötigst Du?

- *Lust zu programmieren*
- *etwas Grundverständnis in Mathematik*
- *Ideen zu Grafik, den Spielabenteuern und dem Programmablauf*

Ort: A 209

Zeit: Do 13.40 - 15.10 Uhr

Dauer: 90 min

Klasse: 5 - 12

Anzahl: ca. 5 - 10

