

Virtuelles Klassenzimmer

STIFTUNG
OLYMPIA-NACHWUCHS
BADEN-WÜRTTEMBERG



MINISTERIUM FÜR
KULTUS, JUGEND
UND SPORT

IBM

Lehr- und Lernplattform für die
Partnerschulen der
Olympiastützpunkte in
Baden-Württemberg





Zielgruppen

- Sportler aus Sportarten mit hohem Trainingsaufkommen vor Ort.
Bspw. Kompositorische Sportarten; Ausdauersportarten

- Sportler aus Sportarten mit hohen Abwesenheitszeiten.
Bspw. Ski alpin; Ski nordisch; Rudern.

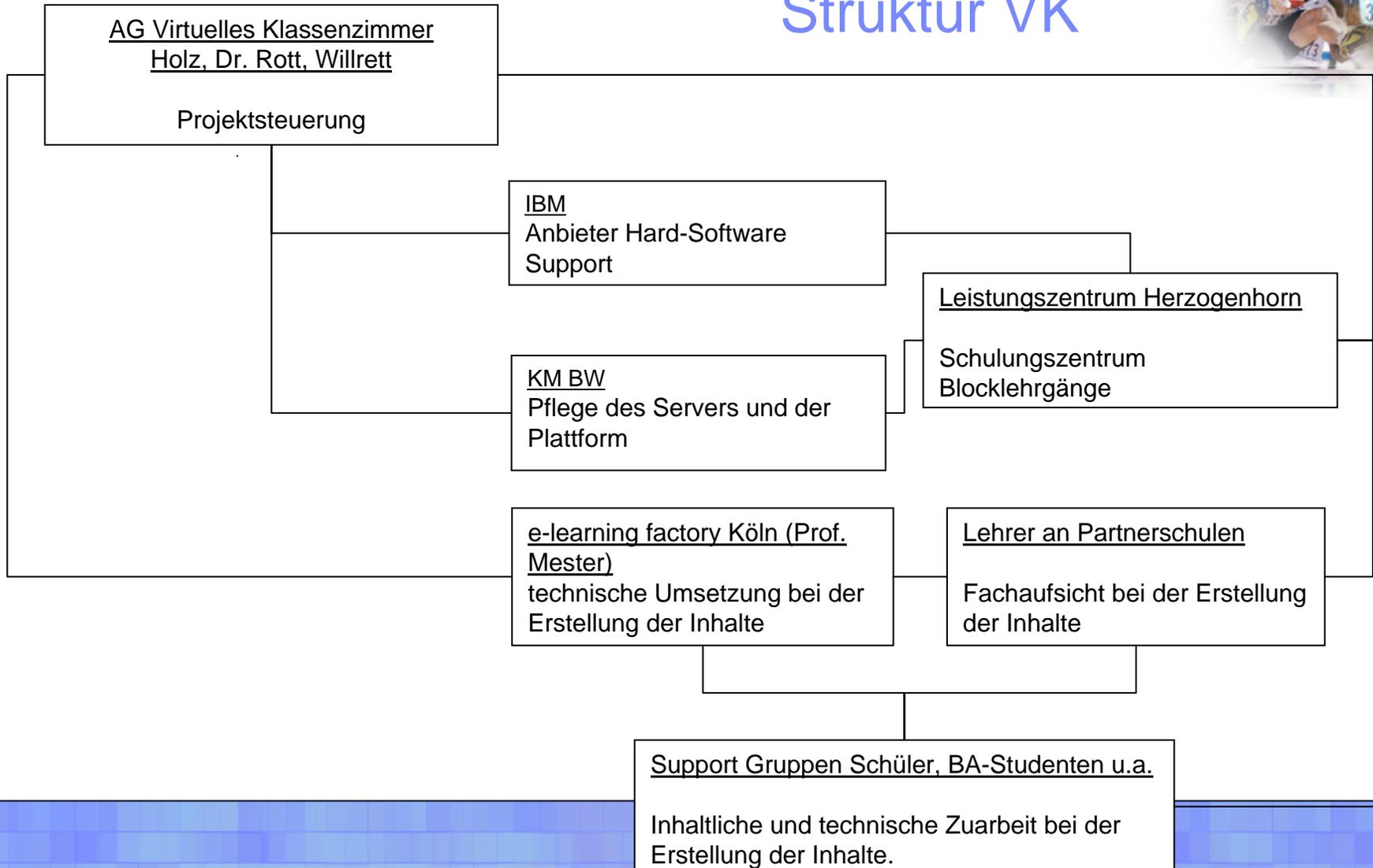


Merkmale des VK

- **Blended Learning:** Inhalte des Unterrichts vor Ort und des Unterrichts über das VK ergänzen sich.
- **Nutzernah:** Inhalte werden Anforderungsbezogen erstellt.
- **Ökonomisch:** Bestehende Inhalte werden integriert.
- **Nutzerfreundlich:** Die Benutzeroberfläche ist leicht zu bedienen.
- **Flexibel:** Die Inhalte können der Situation angepasst werden.
- **QM:** Kurse werden vor der Veröffentlichung inhaltlich, methodisch-didaktisch und technisch in einem Qualitätszirkel überprüft.



Struktur VK





Kooperation mit IBM

- Installation des IBM Lotus Learning Management Systems
 - Betrieb durch das Kultusministerium in Stuttgart
- Unterstützung der Lehrkräfte bei der Erstellung von E-Learning Kursen
 - Workshop und Handbuch zum Autorenwerkzeug
 - Unterstützung bei technischen und methodischen Fragen
- Erstellung von zwei Beispielkursen
 - Mathematik 11/2, Thema Differenzierung
 - Englisch 11/2, Thema Civil War
- Unterstützung beim Akzeptanzmanagement



Bisheriger Verlauf des Projekts

- November 2003: Installation des IBM Lotus Learning Management Systems.
- Dezember 2003: Erstellung Benutzeroberfläche; Erstellung von zwei Beispielkursen; Einweisung LMS.
- Januar 2004: Vorbereitung Autorentoolschulung; Abfrage nach Anforderungen im laufenden Schuljahr.
- Februar 2004: Lehrerschulung im Autorentool des LMS; Erarbeitung der didaktischen Grundlagen anhand der Beispielkurse. Beginn der Erstellung weiterer Inhalte.



Bisheriger Verlauf des Projekts

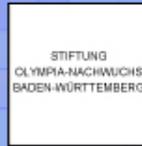
- März/April 2004: Erarbeitung eines Antrags auf Förderung durch EU Mittel.
- Mai/Juni 2004: Verhandlungen mit Mobilfunkanbietern.
- Juni 2004: Kompakttage mit Inhaltserstellungen
Mathematik/Englisch/Biologie Klasse 12 KKF



Weiterer Verlauf des Projekts 2004

- Juli 2004: Schulbesuche
- August 2004: Installation Lernraum Herzogenhorn.
- Sept. 2004: Schulung Schülergruppen
- Oktober 2004: Individual- und Gruppenbetreuung über die Lernplattform.
- **Durchgängig:** Erstellung von Inhalten.

Virtuelles Klassenzimmer



Die Lernplattform

The screenshot shows a web browser window titled "IBM Lotus Learning Management System - Microsoft Internet Explorer". The address bar contains the URL <http://www.vk.kultus-bw.de/lms-lmm/firstPermitted.do>. The page header includes the logos of the "STIFTUNG OLYMPIA-NACHWUCHS BADEN-WÜRTTEMBERG" and "MINISTERIUM FÜR KULTUS, JUGEND UND SPORT". The main content area features a navigation menu with "Home" and "Kursteilnehmerkatalog". A sidebar on the left contains "Auf einen Blick" and "Ressourcen" with a link to "Übersicht". The main text area is titled "Auf einen Blick" and contains a welcome message: "Willkommen im 'Virtuellen Klassenzimmer' der Partnerschulen der Olympiastützpunkte in Baden-Württemberg". Below this, it explains that athletes can receive support through virtual learning environments. A "Mitteilungen" section shows "Keine Mitteilungen". The footer includes the text "in Zusammenarbeit mit IBM" and the status bar shows "Done" and "Internet".



Die Kursoberfläche

E-Learning: Civil War

- [Timeline](#)
- [The Conflict](#)
- [The Battle of Gettysburg](#)
- [Vocabulary Exercise](#)
- [Vocabulary List](#)
- [Student's Task](#)
- [Sources](#)



Please click on any module to see its first page.

